Projekt 1 19.09.2014

# Tasks

Git Hub Projekt erstellen: Rocket Production presents „BFH Adventure“

* Beschreibung Grundprojekt:
  + **Zielsetzung**: 3D – mit Unity Game Engine)
  + **ERJ1-HS14-2**
  + **Titel**: **Adventure Game mit der Unity Game Engine**
  + **Beschreibung**: Die Unity Game Engine ist eine sehr komfortable 3D-Game Engine, die es erlaubt 3D-Welten aufzubauen. Sie sollen ein Adventure Game entwickeln und umsetzen. Der Spielzustand und der Zustand der Agenten soll durch einen Automaten modelliert werden.
  + **Gruppengrösse:** 3
  + **Anzuwendende Technologien:** Unity Game Engine, Java-Script oder Python
* (mit Eckerle) **Email an Eckerle, wie unser Ablauf aussehen könnte**: Nachfragen, was sind seine Schwerpunkte? (Nur wenn nicht da am Mittwoch)
* (mit Eckerle) Vorlage für Bachelor Arbeit suchen
  + (tschm23)Dokumentation wie bei einer Bachelor –Arbeit
  + (schwf5) Backlog erstellen
  + (kaesm2)Journal - Arbeitslog-Diary (Besser)
* (mit Eckerle) Projekt beschrieb: https://www.ti.bfh.ch/fileadmin/modules/BTI7301-de.xml

# Tasks weiterführend

* Automatentheorie für Spiele recherchieren
* 1. Tutorials durcharbeiten, Engine kennenlernen
  + <http://answers.unity3d.com/questions/12321/how-can-i-start-learning-unity-fast-list-of-tutori.html>  
    MainOverview und Einleitung:

<http://docs.unity3d.com/Manual/UnityManualRestructured.html>

Danach mit

Scripting:  
<http://unity3d.com/learn/tutorials/modules/beginner/scripting>

https://www.youtube.com/playlist?list=PLxLNqnnCshwn7HHAbeUIF4RDAiLjBA9Ot

* + <http://unity3d.com/support/documentation/Manual/index.html>
* Scriptsprache verwenden / anwenden (Patterns) *http://gameprogrammingpatterns.com/command.html*
* Zeitplan erstellen (siehe Timeline)
* Requirements () aufnehmen / Verfeinern / Zeitaufwand abschätzen
* Prioritäten festlegen( Tabellenübersicht, siehe Project Management)
  + Was wollen wir SICHER umsetzen?
  + Was ist nice to Have?
  + Wer macht was?
* Projekt
* Timeline – Kalender erstellen, Meilensteine eintragen. Zeitaufwand für die restlichen Tasks herausfinden und eintragen